

# JAVA – JAVA FX



## Durée

14h (2 jours)



## Lieu

ENSICAEN



## Prochaines sessions :

12 mars 2026

25 juin 2026



## Effectif minimum

4 personnes



## Tarif

1700 €

net de taxe par personne, accueil et déjeuner inclus

Programmation JAVA – JAVA FX

## Objectifs de la formation

- Maîtriser Java FX
- Savoir créer des interfaces graphiques riches et interactives

## **Public**

Toute personne souhaitant accroître ses connaissances dans le domaine

## **Prérequis**

Bonne connaissance des concepts du langage JAVA ou avoir suivi le module « Programmation JAVA – Notion d'objet »

## **Modalités pédagogiques**

La formation alterne présentations théoriques et applications pratiques

## **Contenu de la formation**

- AWT et SWING : rappels
- Architecture des applications Java FX
- Premier programme Java FX
- Stage : fenêtre principale de l'application
- Les conteneurs
- Les contrôles
- Les menus
- Le fichier FXML
- Le fichier Controller

## **Évaluation des acquis**

Les acquis des apprenants seront évalués au travers d'exercices réalisés tout au long de la formation.

## **Satisfaction des apprenants**

Au terme de la formation, les apprenants renseigneront un formulaire de satisfaction.

## **Financements**

### **Le plan de développement des compétences**