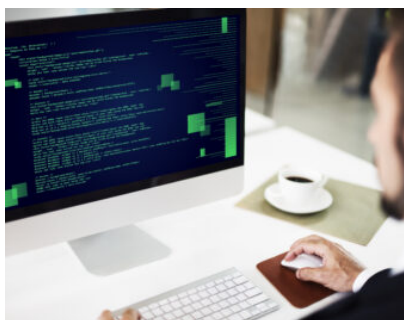


JAVA – JAVA FX



Durée

14h (2 jours)



Lieu

ENSICAEN



Prochaines sessions :

12 mars 2026

25 juin 2026



Effectif minimum

4 personnes



Tarif

1700 €

net de taxe par personne, accueil et déjeuner
inclus

Programmation JAVA – JAVA FX

Objectifs de la formation

- Maîtriser Java FX
- Savoir créer des interfaces graphiques riches et interactives

Public

Toute personne souhaitant accroître ses connaissances dans le domaine

Prérequis

Bonne connaissance des concepts du langage JAVA ou avoir suivi le module « Programmation JAVA – Notion d'objet »

Modalités pédagogiques

La formation alterne présentations théoriques et applications pratiques

Contenu de la formation

- AWT et SWING : rappels
- Architecture des applications Java FX
- Premier programme Java FX
- Stage : fenêtre principale de l'application
- Les conteneurs
- Les contrôles
- Les menus
- Le fichier FXML
- Le fichier Controller

Évaluation des acquis

Les acquis des apprenants seront évalués au travers d'exercices réalisés tout au long de la formation.

Satisfaction des apprenants

Au terme de la formation, les apprenants renseigneront un formulaire de satisfaction.

Financements

Le plan de développement des compétences